

Mis à jour le 19/08/2024

S'inscrire

# Formation Mulesoft développeur

3 jours (21 heures)

## Présentation

Notre formation Mulesoft développeur s'adresse aux développeurs et professionnels de l'intégration souhaitant acquérir une maîtrise complète de la plateforme MuleSoft et de son environnement de développement [Anypoint Studio](#). MuleSoft est une solution d'intégration puissante qui permet de connecter des applications, des données et des dispositifs à travers différents environnements, qu'ils soient sur site, dans le cloud ou hybrides.

Durant ce programme, les participants apprendront à concevoir, développer, déployer et gérer des applications d'intégration avec MuleSoft, en respectant les bonnes pratiques du domaine.

La formation est structurée pour offrir un équilibre entre la théorie et la pratique, permettant aux participants d'appliquer immédiatement les concepts acquis dans des exercices pratiques.

Comme toutes nos formations, elle se déroulera sur la dernière version de l'outil : [Mule Engine 4](#)

## Objectifs

- Comprendre en profondeur l'architecture de MuleSoft et ses composants
- Développer et configurer des applications d'intégration via Anypoint Studio
- Maîtriser la gestion des API avec Anypoint Platform, y compris la publication, la sécurisation et la surveillance
- Créer des flux d'intégration en utilisant les connecteurs MuleSoft pour interagir avec des bases de données, des services web, et d'autres systèmes

## Public visé

- Développeurs logiciels
- Ingénieurs d'intégration
- Architectes d'entreprise

- Administrateurs systèmes
- Chefs de projet technique
- Consultants IT

## Pré-requis

- Bonne compréhension des concepts de base en programmation (Java, JavaScript, ou un autre langage orienté objet)
- Expérience en développement d'applications ou en intégration de systèmes
- Connaissance des concepts fondamentaux de l'architecture orientée services (SOA) et des API (REST, SOAP)

## Pré-requis logiciel

- Au moins 8 Go de RAM et un processeur multi-core
- Une bonne connexion internet
- Avoir Anypoint Studio installé et un compte Anypoint Platform
- Avoir les connecteurs mulesoft installés
- Outils de développement (JDK, Maven) correctement configurés.

## Programme de notre formation Mulesoft développeur

### Présentation de MuleSoft et d'Anypoint Platform

- Vue d'ensemble de MuleSoft : ESB, API-led Connectivity
- Introduction à Anypoint Platform : ses composants et son architecture
- Rôle des API et de l'intégration dans l'entreprise moderne

### Prise en main d'Anypoint Studio

- Installation et configuration d'Anypoint Studio
- Tour d'horizon de l'interface : projet Mule, palette, message flow
- Création d'une première application Mule : Hello Mule

### Rappels sur les concepts d'API, SOA et REST

- Concepts de base des API, SOA, et architectures RESTful

### Développement et déploiement initial

- Créer, configurer et déployer une première application Mule sur Anypoint Platform

- Test et vérification des flux de messages

## Gestion des API avec Anypoint Platform

- Création et publication d'API avec Anypoint Design Center
- Gestion du cycle de vie des API : versioning, sécurisation, monitoring

## Création de flux Mule

- Introduction aux flux Mule : configuration, transformateurs, routeurs et composants
- Manipulation des données avec DataWeave

## Utilisation des connecteurs MuleSoft

- Connecteurs pour les bases de données, services web (SOAP/REST), JMS, FTP, etc
- Intégration avec des systèmes tiers : Salesforce, SAP, AWS

## Gestion des erreurs et des exceptions

- Stratégies de gestion des erreurs dans Mule : blocs Try, Error Handlers
- Création de flux robustes avec des mécanismes de reprise automatique

## Test et débogage des applications Mule

- Outils et techniques pour tester et déboguer les flux Mule
- Automatisation des tests avec MUnit

## Optimisation des performances des flux Mule

- Techniques d'optimisation : choix des connecteurs, gestion des threads
- Surveillance des performances avec Anypoint Monitoring

## Introduction à la CI/CD avec MuleSoft

- Intégration de MuleSoft dans les pipelines CI/CD avec Maven et Jenkins
- Gestion des environnements et déploiements automatisés

## Déploiement sur CloudHub et gestion des environnements

- Déploiement d'applications sur CloudHub
- Configuration des environnements et des paramètres de déploiement

## Bonnes pratiques et conclusion

- Récapitulatif des meilleures pratiques pour le développement MuleSoft
- Séance de Q&A, retours sur les concepts clés
- Clôture de la formation avec une discussion sur les prochaines étapes d'apprentissage et de certification

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.