

Mis à jour le 13/06/2024

S'inscrire

# Formation HTML5, CSS3 et JS Responsive Avancé

## 4 jours (28 heures)

### Présentation

La transformation digitale est aujourd'hui un élément central de notre société. Au cœur de ce changement révolutionnaire, des connaissances en développement web peuvent avoir un impact considérable sur le développement de votre activité.

En effet, ces compétences vous permettront de réduire vos coûts en développement qui peuvent représenter un [budget important](#).

L'objectif est de présenter ces trois langages clés du web : HTML pour la construction de pages web, CSS pour la mise en forme des éléments et JavaScript pour ajouter du contenu dynamique.

Notre formation HTML, CSS et JS vous apporte toutes les clés pour mettre en place des sites Web dynamiques et responsives en utilisant les meilleures pratiques de codage.

Notre formation vous enseignera les dernières versions de ces langages à savoir : [HTML5](#), [CSS3](#) et [JavaScript 13](#).

### Objectifs

- Créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises sémantiques
- Créer des pages compatibles avec les différents navigateurs
- Utiliser les balises multimédia et graphiques
- Utiliser les nouvelles API JavaScript
- Gérer la mobilité
- Maîtriser la mise en forme et la mise en page
- Mettre en place un affichage adaptative et responsive
- Savoir animer les éléments HTML

### Public visé

- Développeurs
- Architectes
- Concepteurs Web
- Chefs de projets

## Pré-requis

Connaissances de base en programmation web.

## Programme de notre formation HTML5, CSS3 et Javascript

### Introduction

- Rappel sur les évolutions de HTML et CSS depuis 20 ans
- Le processus de normalisation : le W3C et le WHATWG
- Les apports de HTML5, CSS3 et JavaScript

### Les fondamentaux

- La syntaxe HTML
- Le nouveau DOCTYPE
- Encodage des caractères
- Le support navigateur
- Créer un squelette de base réutilisable pour tous les projets

### HTML5 : Structurer un document

- Évolution de l'imbrication des balises : disparition des notions de inline et block
- Les nouvelles balises : header, footer, structure, aside, nav, hgroup, etc.
- Les balises obsolètes : center, font, frame, acronym, etc.
- Structurer une page avec les nouvelles balises

### Les formulaires

- Les nouveaux champs de formulaire et leur structure
- Les nouvelles pseudo-class CSS (valid, invalid, checked...)
- Créer un formulaire de contact type
- Accessibilité des éléments HTML (ARIA)

### Le multimédia

- La balise video
- Conteneurs (MP4, OGG, WEBM) et codecs
- La balise audio
- Le Shadow Dom
- Les balises object, embed et svg
- Inclure une vidéo dans une page et créer une interface de contrôle personnalisée

## Graphique et dessin

- La balise canvas
- SVG et ses filtres
- WebGL
- Créer un graphique

## API JavaScript

- Extension du DOM : getElementByClassName, querySelector, contenteditable
- Les WebWorkers
- Drag n' Drop
- Gestion des fichiers et de l'historique
- Communication bi-directionnelle asynchrone (WebSocket)
- Stockage de données (côté client)
- Web Storage (sessionStorage et localStorage) et IndexedDB
- Géolocalisation
- Device API et Web API
- Créer une liste d'articles fonctionnant sans connexion

## La mobilité avec HTML5

- Stockage permanent et stockage dans la session
- Utilisation d'une base de données en HTML 5
- Cartes (OpenStreetMap et Leaflet)
- Utiliser la localisation en HTML 5
- Utiliser le multitouch

## CSS3: Introduction & Selector

- Les préfixes
- Cascade et compatibilité
- Rappel sur les sélecteurs
- Les nouveaux sélecteurs CSS3
- Les nouvelles pseudo-classes CSS3 (last-child, nth-child, nth-of-type, not...)

## Mise en forme

- Fonction calc() et propriété box-sizing

- Mise en forme tabulaire et multi-colonnes
- Le modèle de boîte flexible
- Les modèle de mise en page CSS
- La mise en page en grille CSS
- Mise en forme d'un modèle de site vitrine

## Responsive Web Design

- Les bonnes pratiques du Responsive Web Design
- Le viewport
- Créer une page adaptive
- Adaptabilité des pages et web application
- Frameworks et bibliothèques : Less, Modernizr, Vuejs, Svelte...
- Adaptabilité du contenu et du contenant

## Habillage

- Couleurs et polices de caractère
- Coins arrondis, Ombres portés, Dégradé de couleurs
- Bordures en images
- Fonds multiples
- Transformations 2D et 3D
- Génération de contenu
- Les tooltips

## Animation

- Les transitions
- Les animations
- Menu de navigation animé

## Bonus

- Présentation de Bootstrap, le framework cadriciel de Twitter

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant

d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.